

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

ООО «НОВОМАР»

\_\_\_\_\_ Т.В. Буга

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

«ДРАЙВЕР А429» И «БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429»

Модулей

“PCIe-429UD88”

“mPCIe-429UD84”

“ХМС-429UDxx”

**(ОСWINDOWS)**

**(7, 8, 8.1, 10)**

Руководство программиста

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.MCKЮ.15201-01 33 01-ЛУ

От

Инженер-программист

\_\_\_\_\_  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

\_\_\_\_\_  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021г.

2021

Из	Под	Дат

Литера

Инев. № подл	Подп. и
Взам. инв. №	Подп. и
Инев. № дубл	Подп. и

Утвержден

RU.МСКЮ.15201-01 33 01-ЛУ

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

«ДРАЙВЕР А429» И «БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429»

Модулей

“PCIe-429UD88”

“mPCIe-429UD84”

“ХМС-429UDxx”

**(OCWINDOWS)**

**(7, 8, 8.1, 10)**

Руководство программиста

RU.МСКЮ.15201-01 33 01

Листов-32

Инв. № подл	
Подп. и	
Взам. инв. №	
Инв. № дубл	
Подп. и	

2021

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

Литера

## АННОТАЦИЯ

В книге описываются технологические принципы, использованные в программном обеспечении «ДРАЙВЕР А429» И «БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429». В частности, рассмотрены функциональное назначение и область применения, условия выполнения.

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## СОДЕРЖАНИЕ

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ.....	6
1 НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ .....	7
1.1 ДРАЙВЕР А429 .....	7
1.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429 .....	7
2 УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ .....	8
2.1 ДРАЙВЕР А429 .....	8
2.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429 .....	8
3 ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ .....	9
3.1 ДРАЙВЕР А429 .....	9
3.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429 .....	9
4 ОБРАЩЕНИЕ К ПРОГРАММЕ.....	10
4.1 ДРАЙВЕР А429 .....	10
4.1.1 Чтение из регистра – IOCTL_READ_BAR.....	10
4.1.2 Запись в регистр – IOCTL_WRITE_BAR .....	10
4.1.3 Запись в регистр заданных бит –IOCTL_WRITE_BAR_MASK .....	11
4.1.4 Чтение RAM передатчика – IOCTL_READ_RAM .....	12
4.1.5 Запись вRAM передатчика – IOCTL_WRITE_RAM .....	12
4.1.6 Сбросуказателя DMA – IOCTL_CLEAN_DMA.....	13
4.1.7 Чтение данных DMA – IOCTL_READ_DMA .....	13
4.1.8 Получение информации об устройстве IOCTL_VERSION .....	14
4.1.9 Слежение за прерываниями – IOCTL_TRACKING_INT .....	15
4.1.10 Проверка прерываний – IOCTL_CHECK_TRACKING_INT.....	15
4.1.11 Режим «передача по запросу» –IOCTL_START_AS_RK_IN .....	15
4.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429 .....	16
4.2.1 Получение списка устройств –a429_enumerate.....	16
4.2.2 Освобождение памяти – a429_free .....	17
4.2.3 Открытие символического устройстваa429_open .....	17
4.2.4 Чтение регистра из памятиa429_read_reg.....	17
4.2.5 Запись регистра – a429_write_reg .....	18
4.2.6 Модификация бит регистра –a429_modify_reg .....	18
4.2.7 Чтение блоков DMA –a429_read_dma.....	19

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

4.2.8	Сбросуказателей DMA –a429_clear_dma.....	19
4.2.9	Получение информации об устройстве –a429_get_device_info.....	20
4.2.10	УправлениеDMA устройства – a429_manage_dma.....	20
4.2.11	УправлениеDMAканала – a429_manageChannelDma.....	20
4.2.12	Записать в RAMпередатчика – a429_writeRam.....	21
4.2.13	Прочитать из RAMпередатчика – a429_readRam.....	21
4.2.14	Слежение за входными РК– a429_manageTrackingInterrupt.....	22
4.2.15	Проверка прерывания РК – a429_checkTrackingInterrupt.....	22
4.2.16	Старт/стоп передатчика –a429_txStartStop.....	23
4.2.17	Однократный запуск передатчика – a429_txStartOnce.....	23
4.2.18	Установка режима работы передатчика –a429_txSetMode.....	23
4.2.19	Запись в FIFO передатчика –a429_writeTxFifo.....	24
4.2.20	Управление метками фильтрации –a429_setLabelConfReg.....	24
4.2.21	Установка скорости работы канала –a429_setSpeed.....	25
4.2.22	Разрешение работы канала –a429_manageEnBit.....	25
4.2.23	Проверка разрешения работы канала –a429_isEnBit.....	25
4.2.24	Управление битами чётности –a429_parityManage.....	26
4.2.25	Управление работой фильтра приёмника –a429_rxFiltration.....	26
4.2.26	Управление фильтром приёмника –a429_rxManageFiltrationLabel ...	26
4.2.27	Сброс меток фильтров приёмника –a429_rxClearFiltrationLabel .....	27
4.2.28	Управление битами SDI–a429_rxManageRcvSdi.....	27
4.2.29	Деинициализация канала –a429_deinit.....	27
4.2.30	Управление порядком хода бит метки – a429_manageReverse.....	28
4.2.31	Установка времени паузы – a429_txGapBits.....	28
4.2.32	Управление дискретностью таймера RRT – a429_txRrD.....	28
4.2.33	Управление таймером RRT – a429_txSkipRrt.....	29
4.2.34	Управление выходными РК – a429_manageScOut.....	29
4.2.35	Сброс разрешения прерывания входных РК – a429_clearScIntMask.	29
4.2.36	Установка разрешения прерывания a429_manageScIntMask.....	30
4.2.37	ЗапускпередатчикасRRT – a429_txStartWithRrt.....	30
4.2.38	Управление передачей по запросу для передатчика – a429_txSetRequestTransferByRkIn.....	30
4.2.39	Управление маской прерываний – a429_manageInterruptMask.....	31

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

4.2.40	Управление приёмом по готовности приёмника – a429_rxSetReceiveReadyByRkIn.....	31
4.2.41	Сброс RAM передатчика – a429_ramCls.....	31

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ

ПО – программное обеспечение;

РК – разовая команда;

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 1 НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

### 1.1 ДРАЙВЕР А429

Программное обеспечение «ДРАЙВЕР А429» (далее – драйвер) обеспечивает возможность управления PCI-устройством.

Драйвер является модулем ядра и предназначен для функционирования в ОС семейства Windows. Драйвер устанавливается в систему стандартными средствами ОС Windows.

Драйвер обеспечивает выполнение следующих основных задач:

- определение и инициализация устройства на шине PCI;
- инициализация символьных устройств каналов для обеспечения взаимодействия из юзерспейс пространства;
- реализация команд управления каналами.

### 1.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429

Программное обеспечение «БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429» (далее – библиотека) обеспечивает вспомогательный сервисный функционал при взаимодействии с модулями:

«mPCIe-429UD84», «PCIe-429UD88» и «ХМС-429UDxx» (далее «xxx-429UDxx»).

Библиотека обеспечивает выполнение следующих основных задач:

- реализация сервисных функций поканально.

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>



## 2 УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

### 2.1 ДРАЙВЕР А429

Драйвер является модулем ядра и предназначен для функционирования в ОС семейства Windows. Драйвер устанавливается в систему стандартными средствами ОС Windows.

### 2.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ А429

Библиотека взаимодействия предназначена для функционирования в ОС Windows(7, 8, 8.1, 10)и встраивания в прикладное ПО для инициализации и управления модулями«xxx-429UDxx».

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

### 3 ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

#### 3.1 ДРАЙВЕР A429

Драйвер является модулем ядра ОС семейства Windows, разработан на языке С и поставляется в виде пакета для установки. Поддерживаются ОС версий 7, 8, 8.1, 10 и архитектуры Intel x86 и AMD64.

Драйвер реализует интерфейс класса GUID\_DEVINTERFACE\_ARINC429 (3bd2b180-d211-4d88-8f46-b73845cf0429), что позволяет обнаружить все устройства в системе с помощью функции SetupDiGetClassDevs (см. документацию setupapi).

Также возможно обратиться к устройствам напрямую через символьное имя «\Device\nmARINC429%d», где «%d» - порядковый номер устройства.

Взаимодействие с каналами происходит посредством IOCTL-команд.

#### 3.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ A429

Библиотека взаимодействия разработана на языке С++ в двух исполнениях: статическом и динамическом.

Для использования статической библиотеки необходимо подключить к разрабатываемому проекту заголовочный файл «libarinc429.h» и скомпилированную библиотеку «libarinc429.lib».

Для использования динамической библиотеки необходимо подключить к разрабатываемому проекту заголовочный файл «libarinc429dll.h» и скомпилированный заголовок библиотеки «libarinc429dll.lib». В комплект поставки разрабатываемого ПО необходимо включить скомпилированный файл библиотеки libarinc429\_dll.dll.

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4 ОБРАЩЕНИЕ К ПРОГРАММЕ

## 4.1 ДРАЙВЕР A429

Взаимодействие с драйвером происходит с помощью IOCTL-команд. Описание команд и типы данных представлены в файле ioctl.h.

## 4.1.1 Чтение из регистра – IOCTL\_READ\_BAR

Чтение одного регистра размером 32 бита из области памяти устройства.

```

/** чтениепамятиконтроллера */
#defineIOCTL_READ_BAR                CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER,
0x100, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)
/** записьпамятиконтроллера */
#defineIOCTL_WRITE_BAR                CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER,
0x101, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

/// \brief чтение/записьрегистров
typedefstruct_BAR_REG_REQ{
    UINT32 regAddr;    /// адресрегистра
    UINT32 data;      /// данные
} BAR_REG_REQ, *PBAR_REG_REQ;

```

Рисунок 4.1.1 – Параметры команд IOCTL\_READ\_BARи IOCTL\_WRITE\_BAR

## 4.1.2 Запись в регистр – IOCTL\_WRITE\_BAR

Запись одного регистра размером 32 бита в область памяти устройства.

Описание параметров команды приведено на рисунке 4.1.1.

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

### 4.1.3 Запись в регистр заданных бит –IOCTL\_WRITE\_BAR\_MASK

Модификация бит регистра памяти устройства. Команда позволяет изменить определённые биты в указанном регистре.

```
/** запись памяти контроллера с маской */
#defineIOCTL_WRITE_BAR_MASK CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x102,
METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)
/// \brief запись регистра по маске
typedefstruct_BAR_REG_REQ_MASK{
    UINT32 regAddr;    /// адрес регистра
    UINT32 data;      /// данные
    UINT32 mask;      /// маска
} BAR_REG_REQ_MASK, *PBAR_REG_REQ_MASK;
```

Рисунок 4.1.3 – Параметры команды IOCTL\_WRITE\_BAR\_MASK

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

#### 4.1.4 Чтение RAM передатчика – IOCTL\_READ\_RAM

Команда позволяет считать блоки данных из памяти передатчиков.

```

/** чтение памяти канала */
#define IOCTL_READ_RAM
        CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x103, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

/** запись памяти канала */
#define IOCTL_WRITE_RAM
        CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x104, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

/// \brief размер блока
#define RAM_REQ_MAX 256

#define RAM_BLOCK_TYPE_DATA                1
#define RAM_BLOCK_TYPE_DESCRIPTOR         2

/// \brief чтение/запись блока RAM передатчика
typedef struct _RAM_REQ {
    UINT8 channel;                          /// внутренний номер канала
    UINT32 type;                             /// тип инструкций (DATA - 1,
    DESCRIPTOR - 2)
    UINT32 offset;                          /// смещение относительно
    начала буфера
    UINT32 length;                          /// количество блоков данных
    UINT32 words[RAM_REQ_MAX];             /// блоки данных
} RAM_REQ, *PRAM_REQ;

```

Рисунок 4.1.4 – Параметры команд IOCTL\_READ\_RAM и IOCTL\_WRITE\_RAM

#### 4.1.5 Запись в RAM передатчика – IOCTL\_WRITE\_RAM

Команда позволяет записать блоки RAM передатчиков.

Описание параметров команды и структура данных приведены на рисунке

4.1.4.

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

#### 4.1.6 Сбросуказателя DMA – IOCTL\_CLEAN\_DMA

Сбрасывает указатели чтения и записи DMA для всего устройства.

```
/** сброс DMA */
#defineIOCTL_CLEAN_DMA
        CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x200, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)
```

Рисунок 4.1.6 - Параметры команды IOCTL\_CLEAN\_DMA

#### 4.1.7 Чтение данных DMA – IOCTL\_READ\_DMA

Позволяет считать блоки DMA конкретного канала.

```
/** чтение DMA */
#defineIOCTL_READ_DMA
        CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x201, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

/// \brief ioctl ответ с блоками DMA
typedefstruct_DMA_CONTAINER{
    UINT8 channel;                /// внутреннийномерканала
    UINT32 count;                /// количествоблоков
    DMA_BLOCK blocks[DMA_COUNT_BLOCKS];  /// массивблоков
} DMA_CONTAINER, *PDMA_CONTAINER;

/// \brief ioctlзапросблоков DMA
typedefstruct_DMA_REQ{
    UINT8 channel;                /// внутреннийномерканала
    UINT32 count;                ///
    желаемоеколичествоблоков
} DMA_REQ, *PDMA_REQ;
```

Рисунок 4.1.7 – Параметры команды IOCTL\_READ\_DMA

Из	Под	Дат

## 4.1.8 Получение информации об устройстве IOCTL\_VERSION

Получение подробной информации об устройстве.

```

/** получение версии устройства и драйвера */
#define IOCTL_VERSION
    CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x300, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)
/// \brief версия драйвера устройства
typedef struct _VERSION_REQ{
    UINT32 device_id;           /// id устройства
    UINT32 vendor_id;          /// id производителя
    UINT32 revision_id;        /// ревизия устройства

    UINT64 mbar_addr;          /// адрес BAR (память)
    UINT64 pbar_addr;          /// адрес BAR (порт)
    UINT32 irq;                /// вектор прерываний
    UINT64 dma_size;           /// размер буфера DMA
    LARGE_INTEGER dma_addr_device; /// адрес DMA для устройства
    UINT64 dma_addr_driver;     /// адрес DMA для драйвера

    UINT32 driver_version;     /// версия драйвера
    UINT32 driver_build_date;  /// дата сборки драйвера

    UINT8 rx_channel_count;    /// количество каналов-приёмников
    UINT8 tx_channel_count;    /// количество каналов-передатчиков
    UINT8 sc_tx_count;         /// количество приёмников рк
    UINT8 sc_rx_count;         /// количество передатчиков рк
    UINT32 g_channel_offset;   /// смещение номера первого канала устройства
} VERSION_REQ, *PVERSION_REQ;

```

Рисунок 4.1.8 - Параметры команды IOCTL\_VERSION

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.1.9 Слежение за прерываниями – IOCTL\_TRACKING\_INT

Позволяет включить/выключить функцию слежения за прерываниями.

```

#defineIOCTL_TRACKING_INT          CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER,
0x304, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

#defineIOCTL_CHECK_TRACKING_INT    CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER, 0x305,
METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)

#defineIOCTL_START_AS_RK_IN       CTL_CODE(FILE_DEVICE_CONTROLLER,
0x306, METHOD_BUFFERED, FILE_ANY_ACCESS)
/// \brief управление прерываниями
typedefstruct_T_INT_REQ{
    UINT8 channel;
    /// внутренний номер канала
    UINT32 manage;
    /// вкл/выкл слежение
    UINT64 startFreeTimer;          ///
начальное значение free timer
    UINT64 finishFreeTimer;        ///
конечное значение free timer
    UINT32 rkInAppearCount [T_CHECK_TRACKING_INT_CNT];  ///
количество возникновений РК
} T_INT_REQ, *PT_INT_REQ;

```

Рисунок 4.1.10 - Параметры команд :IOCTL\_TRACKING\_INT,  
IOCTL\_CHECK\_TRACKING\_INT, IOCTL\_START\_AS\_RK\_IN

## 4.1.10 Проверка прерываний – IOCTL\_CHECK\_TRACKING\_INT

Проверка наличия возникновения прерываний с момента предыдущей проверки при включенной функции слежения за прерываниями.

Описание параметров команды и структура данных приведены на рисунке 4.1.9.

## 4.1.11 Режим «передача по запросу» – IOCTL\_START\_AS\_RK\_IN

Запуск передатчика в режиме "передача по запросу".

Описание параметров команды и структура данных приведены на рисунке 4.1.9.

Из	Под	Дат



## 4.2 БИБЛИОТЕКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ A429

Библиотека предназначена для функционирования в ОС семейства Windows и встраивания в прикладные приложения. В файле "libarinc429.h" представлены сервисные функции библиотеки взаимодействия.

Все функции библиотеки кроме a429\_enumerate и a429\_free возвращают код ошибки или ERROR\_SUCCESS в случае успеха.

### 4.2.1 Получение списка устройств –a429\_enumerate

Функция запрашивает у системы список устройств, реализующих интерфейс A429, опрашивает каждое устройство и формирует списки устройств и каналов.

```

/// \brief channel info
typedef struct A429_CHANNEL_INFO {
    WCHAR* device_name;           /// имя файла устройства
    UINT32 g_channel;             /// глобальный номер канала
    UINT32 i_channel;             /// номер канала данного типа
    UINT32 b_channel;             /// номер канала на плате
    UINT32 g_board;               /// номер платы
    UINT32 channel_type;          /// тип канала (T_CHANNEL_RX или
T_CHANNEL_TX)
    HANDLE arinc;                 /// хэндл устройства
};

typedef struct A429_DEVICE_LIST {
    UINT32 count;                 /// количество каналов
    UINT32 pcount;                /// количество устройств

    A429_CHANNEL_INFO* device;    /// список каналов
    A429_CHANNEL_INFO* pdev;      /// список устройств
};
/**
 * @brief получение списка устройств
 *
 * Функция получит у системы все устройства реализующие интерфейс с ID
GUID_DEVINTERFACE_ARINC429,
 * откроет каждое, получит информацию о нём и сформирует два списка - устройств и
каналов. Структуру
 * A429_DEVICE_LIST необходимо будет освободить с помощью a429_free.
 *
 * @return указатель на структуру A429_DEVICE_LIST
 */
A429_DEVICE_LIST* a429_enumerate();
...
A429_DEVICE_LIST* devices;
devices = a429_enumerate(); //получить список устройств

```

Рисунок 4.2.1 - Параметры команды a429\_enumerate

Из	Под	Дат

#### 4.2.2 Освобождение памяти – a429\_free

Корректное освобождение памяти, занятой списком устройств и каналов.

```
VOID a429_free(A429_DEVICE_LIST* devices);

...

a429_free(devices); //освободить список устройств
```

Рисунок 4.2.2 - Параметры команды a429\_free

#### 4.2.3 Открытие символического устройства a429\_open

Открытие символического устройства.

```
/**
 * @brief открытие символического устройства
 *
 * Функция попытается открыть описанное структурой устройство и запишет хэндл
 * обратно в структуру A429_CHANNEL_INFO.
 * После завершения использования конкретного канала или устройства хэндл
 * необходимо закрыть с помощью CloseHandle.
 *
 * @param указатель на структуру A429_CHANNEL_INFO
 *
 * @return хэндл устройства или NULL, если произошла ошибка
 */
HANDLE a429_open(A429_CHANNEL_INFO* info);

...

a429_open(devices->device + 0);
CloseHandle(devices->device[0].arinc);
```

Рисунок 4.2.3 - Параметры команды a429\_open

#### 4.2.4 Чтение регистра из памяти a429\_read\_reg

Чтение регистра из памяти.

```
/**
 * @brief Чтение регистра устройства
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param addr адрес
 * @param pbuf указатель на UINT32, куда будет записано содержимое регистра
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_read_reg(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 addr, UINT32* pbuf);

...

UINT32 buf;
a429_read_reg(devices->device + 0, 0x1010, &buf); //прочитать регистр 0x1010
(INTERRUPT_MASK) в переменную buf
```

Рисунок 4.2.4 - Параметры команды a429\_read\_reg

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

#### 4.2.5 Запись регистра – a429\_write\_reg

Запись значения регистра в память.

```

/**
 * @brief Запись регистра устройства
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param addr адрес
 * @param buf содержимое регистра
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_write_reg(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32addr, UINT32buf);
...
a429_write_reg(devices->device + 0, 0x1010, 0x0); //записать 0x0 в регистр 0x1010
(INTERRUPT_MASK)

```

Рисунок 4.2.5 - Параметры команды a429\_write\_reg

#### 4.2.6 Модификация бит регистра –a429\_modify\_reg

Модификация отдельных бит регистра.

```

/**
 * @brief Изменение регистра устройства
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param addr адрес
 * @param buf содержимое регистра
 * @param mask маска
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_modify_reg(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32addr, UINT32buf,
UINT32mask);
...
a429_modify_reg(devices->device + 0, 0x1010, 1 << 8 , 1 << 8); //установить 8
бит регистра INTERRUPT MASK в 1

```

Рисунок 4.2.6 - Параметры команды a429\_modify\_reg

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

#### 4.2.7 Чтение блоков DMA –a429\_read\_dma

Функция запросит не более rcount блоков из буфера dma. В случае успеха в переменную dmacount будет записано количество реально считанных блоков, а сами блоки - в заранее созданный массив dma.

```
/**
 * @brief чтение DMA
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param channel внутренний номер канала
 * @param rcount указатель на количество блоков для чтения, после выполнения сюда
 * будет записано количество считанных блоков
 * @param dmabuf указатель на буфер, куда будут записаны блоки DMA
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_read_dma(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32* rcount, DMA_BLOCK**
dmabuf);
...
DMA_BLOCK *dma = new DMA_BLOCK[DMA_COUNT_BLOCKKS];
UINT32 dmacount = 256;
a429_read_dma(devices->device + i, &dmacount, &dma);
for(int i=0; i<dmacount; i++){ ... } //обработка блоков
delete[] dma;
```

Рисунок 4.2.7 - Параметры команды a429\_read\_dma

#### 4.2.8 Сбросуказателей DMA –a429\_clear\_dma

Сбросуказателей DMA устройства.

```
/**
 * @brief сброс DMA
 *
 * Полный сброс DMA для всех каналов устройства
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_clear_dma(A429_CHANNEL_INFO* arinc);
...
a429_clear_dma(devices->pdev + i);
```

Рисунок 4.2.8 - Параметры команды a429\_read\_dma

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.9 Получение информации об устройстве –a429\_get\_device\_info

Получение информации об устройстве.

```
/**
 * @brief получение данных об устройстве
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param version указатель на структуру куда будут записаны данные об устройстве
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_get_device_info(A429_CHANNEL_INFO* arinc, VERSION_REQ* version);
...
VERSION_REQ ver;
a429_get_device_info(devices->pdev + i, &ver);
```

Рисунок 4.2.9 - Параметры команды a429\_get\_device\_info

## 4.2.10 Управление DMA устройства – a429\_manage\_dma

Включение или выключение DMA всего модуля.

```
/**
 * @brief управление DMA устройства
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param value A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageDma(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 value);
...
a429_manageDma(devices->pdev + 0, 1); //включить DMA
```

Рисунок 4.2.10 - Параметры команды a429\_manage\_dma

## 4.2.11 Управление DMA канала – a429\_manageChannelDma

Управление DMA конкретного канала.

```
/**
 * @brief управление DMA канала
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param value A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageChannelDma(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 value);
...
a429_manageDma(devices->device + 5, 1); //включить DMA на 5 канале
```

Рисунок 4.2.11 - Параметры команды a429\_manageChannelDma

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.12 Записать в RAM передатчика – a429\_writeRam

Запись блоков RAM передатчика.

```
typedef struct RAM_REQ{
    UINT8 channel; // внутренний номер канала
    UINT32 type; // тип инструкций (DATA - 1,
DESCRIPTOR - 2)
    UINT32 offset; // смещение относительно
начала буфера
    UINT32 length; // количество блоков данных
    UINT32 dwords[RAM_REQ_MAX]; // блоки данных
} RAM_REQ, *PRAM_REQ;

/**
 * @brief запись RAM передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param container указатель на структуру RAM_REQ с данными, которые будут записаны
в память
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_writeRam(A429_CHANNEL_INFO* arinc, RAM_REQ* container);
...
RAM_REQ *desc = new RAM_REQ;
loadMem(desc, "mem/desk_test_consol.mem");
a429_writeRam(devices->device + 0, desc);
```

Рисунок 4.2.12 - Параметры команды a429\_writeRam

## 4.2.13 Прочитать из RAM передатчика – a429\_readRam

Чтение блоков RAM передатчика.

```
/**
 * @brief запись RAM передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param container указатель на структуру RAM_REQ, куда будут записаны считанные
данные
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_readRam(A429_CHANNEL_INFO* arinc, RAM_REQ* container);
...
RAM_REQ *desc = new RAM_REQ;
a429_writeRam(devices->device + 0, desc);
```

Рисунок 4.2.13 - Параметры команды a429\_readRam

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.14 Слежение за входными РК– a429\_manageTrackingInterrupt

Управление слежением за входными РК.

```

/// \brief управление слежением за прерываниями
typedef struct T_INT_REQ{
    UINT8 channel;
    /// внутренний номер канала
    UINT32 manage;
    /// вкл/выкл слежение
    UINT64 startFreeTimer; //
    начальное значение free timer
    UINT64 finishFreeTimer; //
    конечное значение free timer
    UINT32 rkInAppearCount[T_CHECK_TRACKING_INT_CNT]; //
    количество возникновений РК
} T_INT_REQ, *PT_INT_REQ;

/**
 * @brief Управление слежением за входными РК
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param info указатель на структуру T_INT_REQ
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageTrackingInterrupt(A429_CHANNEL_INFO* arinc, T_INT_REQ* info);
...
T_INT_REQ treq;
treq.manage = T_TRACKING_INT_MAN_ON;
a429_manageTrackingInterrupt(devices->pdev + i, &treq);

```

Рисунок 4.2.14 - Параметры команды a429\_manageTrackingInterrupt

## 4.2.15 Проверка прерывания РК – a429\_checkTrackingInterrupt

Проверка возникновения прерывания по входным РК.

```

/**
 * @brief Управление слежением за входными РК
 *
 * @param arinc указатель на структуру устройства
 * @param info указатель на структуру T_INT_REQ, куда будет записано состояние РК
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_checkTrackingInterrupt(A429_CHANNEL_INFO* arinc, T_INT_REQ* info);
...
T_INT_REQ treq;
a429_checkTrackingInterrupt(devices->pdev + i, &treq);

```

Рисунок 4.2.15 - Параметры команды a429\_checkTrackingInterrupt

Из	Под	Дат

## 4.2.16 Старт/стоп передатчика –a429\_txStartStop

Старт/стоп передатчика.

```
/**
 * @brief включение или выключение передачи
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action A429_STOP или A429_START
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txStartStop(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 action);
```

Рисунок 4.2.16 - Параметры команды a429\_txStartStop

## 4.2.17 Однократный запуск передатчика – a429\_txStartOnce

Однократный запуск передатчика.

```
/**
 * @brief однократный запуск передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txStartOnce(A429_CHANNEL_INFO* arinc);
```

Рисунок 4.2.17 - Параметры команды a429\_txStartOnce

## 4.2.18 Установка режима работы передатчика –a429\_txSetMode

Установка режима работы передатчика.

```
#define A429_MODE_0      0          ///< режим передатчика 0
#define A429_MODE_1      1          ///< режим передатчика 1
#define A429_MODE_2      2          ///< режим передатчика 2
#define A429_MODE_3      3          ///< режим передатчика 3

/**
 * @brief установка режима работы передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param mode режим работы
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txSetMode(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 mode);
```

Рисунок 4.2.18 - Параметры команды a429\_txSetMode

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>



## 4.2.19 Запись в FIFO передатчика –a429\_writeTxFifo

Запись данных в буфер FIFO передатчика.

```
/**
 * @brief запись данных в буфер FIFO передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param data слово данных
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_writeTxFifo(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 data);
```

Рисунок 4.2.19 - Параметры команды a429\_writeTxFifo

## 4.2.20 Управление метками фильтрации –a429\_setLabelConfReg

Управление метками фильтрации.

```
/**
 * @brief Управление метками фильтрации
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param numReg номер регистра REG_LBL_CONF_PCI_0 - REG_LBL_CONF_PCI_7
 * @param mask маска
 * @param value значение
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_setLabelConfReg(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 numReg, UINT32 mask,
UINT32 value);
```

Рисунок 4.2.20 - Параметры команды a429\_setLabelConfReg

Из	Под	Дат

#### 4.2.21 Установка скорости работы канала –a429\_setSpeed

Установка скорости работы канала.

```
#defineA429_SPEED_100      0      ///< 100 кбит/с
#defineA429_SPEED_12_14  1      ///< 12.5 кбит/с
#defineA429_SPEED_50     2      ///< 50 кбит/с
#defineA429_SPEED_12     3      ///< 12 кбит/с
#defineA429_SPEED_14_5   4      ///< 14.5 кбит/с
/**
 * @brief установка скорости работы канала
 *
 * @paramarinc указатель на структуру канала
 * @param speed скорость (A429_SPEED_...)
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_setSpeed(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32speed);
```

Рисунок 4.2.21 - Параметры команды a429\_setSpeed

#### 4.2.22 Разрешение работы канала –a429\_manageEnBit

Разрешение работы канала.

```
#defineA429_STOP          0      ///<стоп
#defineA429_START        ~A429_STOP///<старт
/**
 * @brief разрешение работы канала
 *
 * @paramarinc указатель на структуру канала
 * @param action A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageEnBit(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32action);
```

Рисунок 4.2.22 - Параметры команды a429\_manageEnBit

#### 4.2.23 Проверка разрешения работы канала –a429\_isEnBit

Проверка разрешения работы канала.

```
/**
 * @brief проверка разрешение работы канала
 *
 * @paramarinc указатель на структуру канала
 * @paramstate указатель на переменную, куда будет записано текущее состояние
 разрешения работы канала - A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_isEnBit(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32* state);
```

Рисунок 4.2.23 - Параметры команды a429\_isEnBit

Из	Под	Дат

## 4.2.24 Управление битами чётности –a429\_parityManage

Управление битами чётности.

```

/**
 * @brief управление битами чётности
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param parcheck бит 30 регистра RX_CONF_REG или TX_CONF_REG
 * @param parity бит 29 регистра RX_CONF_REG или TX_CONF_REG
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_parityManage(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 parcheck, UINT32 parity);

```

Рисунок 4.2.24 - Параметры команды a429\_parityManage

## 4.2.25 Управление работой фильтра приёмника –a429\_rxFiltration

Управление работой фильтра приёмника.

```

#define A429_OFF 0 ///<выкл
#define A429_ON ~A429_OFF///<вкл
/**
 * @brief управление работой фильтра приёмника
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_rxFiltration(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 action);

```

Рисунок 4.2.25 - Параметры команды a429\_rxFiltration

## 4.2.26 Управление фильтром приёмника –a429\_rxManageFiltrationLabel

Управление метками фильтра приёмника.

```

#define A429_OFF 0 ///<выкл
#define A429_ON ~A429_OFF///<вкл
/**
 * @brief управление метками фильтра приёмника
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param label метка
 * @param action A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_rxManageFiltrationLabel(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 label,
UINT32 action);

```

Рисунок 4.2.26 - Параметры команды a429\_rxManageFiltrationLabel

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.27 Сброс меток фильтров приёмника –a429\_rxClearFiltrationLabel

Сбросметокфильтровприёмника.

```
/**
 * @brief сброс меток фильтра приёмника
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_rxClearFiltrationLabel(A429_CHANNEL_INFO* arinc);
```

Рисунок 4.2.27 - Параметры команды a429\_rxClearFiltrationLabel

## 4.2.28 Управление битами SDI–a429\_rxManageRcvSdi

Управление битами 9 и 10 приёмника.

```
/**
 * @brief Управление битами 9 и 10 приёмника
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action включение или выключение фильтрации поля RCV_SDI
 * @param bit9 значение бита 9
 * @param bit10 значение бита 10
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_rxManageRcvSdi(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32action, UINT32bit9,
UINT32bit10);
```

Рисунок 4.2.28 - Параметры команды a429\_rxManageRcvSdi

## 4.2.29 Деинициализация канала –a429\_deinit

Деинициализация канала.

```
/**
 * @brief деинициализация канала
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_deinit(A429_CHANNEL_INFO* arinc);
```

Рисунок 4.2.29 - Параметры команды a429\_deinit

Из	Под	Дат

## 4.2.30 Управление порядком хода бит метки – a429\_manageReverse

Управление порядком бит для слова данных (бит 28 регистров REG\_RX\_CONF, REG\_TX\_CONF).

```
/**
 * @brief управление порядком бит для слова данных
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageReverse(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 action);
```

Рисунок 4.2.30 - Параметры команды a429\_manageReverse

## 4.2.31 Установка времени паузы – a429\_txGapBits

Управление временем паузы, биты 19-25 регистра REG\_TX\_CONF.

```
/**
 * @brief управление временем паузы
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param gapBit время паузы, биты 19-25 регистра REG_TX_CONF
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txGapBits(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 gapBit);
```

Рисунок 4.2.2 - Параметры команды a429\_txGapBits

## 4.2.32 Управление дискретностью таймера RRT – a429\_txRrD

Управление дискретностью таймера RRT.

```
#define A429_TXRR_10MS 0 //<txrr 10 ms
#define A429_TXRR_1MS 1 //<txrr 1 ms
/**
 * @brief управление дискретностью таймера RRT
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param txrr A429_TXRR_10MS или A429_TXRR_1MS
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txRrD(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 txrr);
```

Рисунок 4.2.32 - Параметры команды a429\_txRrD

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.33 Управление таймером RRT – a429\_txSkipRrt

## Управление таймером RRT.

```

/**
 * @brief управление таймером RRT
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txSkipRrt(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 action);

```

Рисунок 4.2.33 - Параметры команды a429\_txSkipPart

## 4.2.34 Управление выходными РК – a429\_manageScOut

## Управление выходными РК.

```

#define A429_SC_OUT_1          (1)          ///<ВЫХРКв 0
#define A429_SC_OUT_0          (1<<1)      ///<ВЫХРКв 1
#define A429_SC_OUT_NO_ACT     0           ///<ВЫХРКнетрогать
/**
 * @brief управление выходными РК
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param action1 управление выходом РК 1
 * @param action2 управление выходом РК 2
 * @param action3 управление выходом РК 3
 * @param action4 управление выходом РК 4
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageScOut(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 action1, UINT32 action2,
UINT32 action3, UINT32 action4);

```

Рисунок 4.2.34 - Параметры команды a429\_manageScOut

## 4.2.35 Сброс разрешения прерывания входных РК – a429\_clearScIntMask

## Сброс разрешения прерывания выходных РК.

```

/**
 * @brief сброс разрешений выходных РК
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_clearScIntMask(A429_CHANNEL_INFO* arinc);

```

Рисунок 4.2.35 - Параметры команды a429\_clearScIntMask

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.36 Установка разрешения прерывания a429\_manageScIntMask

Установка разрешений прерывания выходных РК.

```
/**
 * @brief установка разрешений выходных РК
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param numRk номер канала РК
 * @param stateRk A429_SC_RISE или A429_SC_FALL
 * @param actionRk A429_OFF или A429_ON
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageScIntMask(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 numRk, UINT32 stateRk,
UINT32 actionRk);
```

Рисунок 4.2.36 - Параметры команды a429\_clearScIntMask

## 4.2.37 Запуск передатчика с RRT – a429\_txStartWithRrt

Однократный запуск передатчика с RRT.

```
/**
 * @brief однократный запуск передатчика с RRT
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param rrtValue значение таймера RRT
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txStartWithRrtOnce(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 rrtValue);
```

Рисунок 4.2.37 - Параметры команды a429\_txStartWithRrt

## 4.2.38 Управление передачей по запросу для передатчика – a429\_txSetRequestTransferByRkIn

Управление передачей по запросу для передатчика.

```
/**
 * @brief Управление передачей по запросу для передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param rknum номер канала РК
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_txSetRequestTransferByRkIn(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 rknum);
```

Рисунок 4.2.38 - Параметры команды a429\_txSetRequestTransferByRkIn

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>

## 4.2.39 Управление маской прерываний – a429\_manageInterruptMask

Управление маской прерываний.

```
/**
 * @brief Управление маской прерываний
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param mask маска
 * @param value значение
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_manageInterruptMask(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 mask,
UINT32 value);
```

Рисунок 4.2.39 - Параметры команды a429\_manageInterruptMask

## 4.2.40 Управление приёмом по готовности приёмника – a429\_rxSetReceiveReadyByRkIn

Управление приёмом по готовности приёмника.

```
/**
 * @brief Управление приёмом по готовности приёмника
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 * @param rknum номер канала РК
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_rxSetReceiveReadyByRkIn(A429_CHANNEL_INFO* arinc, UINT32 rknum);
```

Рисунок 4.2.40 - Параметры команды a429\_rxSetReceiveReadyByRkIn

## 4.2.41 Сброс RAM передатчика – a429\_ramCls

Сброс RAM передатчика.

```
/**
 * @brief сброс RAM передатчика
 *
 * @param arinc указатель на структуру канала
 *
 * @return код ошибки или 0 в случае успеха
 */
UINT32 a429_ramCls(A429_CHANNEL_INFO* arinc);
```

Рисунок 4.2.41 - Параметры команды a429\_ramCls

<i>Из</i>	<i>Под</i>	<i>Дат</i>



